

---

CURSOS DE EDUCAÇÃO CONTINUADA EM TECNOLOGIA DA  
INFORMAÇÃO

**MS PowerPoint -  
Desenvolvimento de Apresentações**

---

# **Cursos de Educação Continuada em Tecnologia da Informação**

## **MS PowerPoint - Desenvolvimento de Apresentações**

### **1. AMBIENTE**

---

Microsoft Windows.

### **2. OBJETIVO**

---

O curso de Desenvolvimento de Apresentações tem como objetivo preparar o aluno para criar apresentações profissionais utilizando dois softwares: o MS PowerPoint e o Windows Movie Maker. Além da criação das apresentações, o aluno poderá criar e editar vídeos.

### **3. PRÉ-REQUISITOS**

---

Conhecimentos de Windows.

### **4. MATERIAL DIDÁTICO**

---

Os alunos receberão o livro didático com todo o conteúdo programático do curso.

### **5. A QUEM SE DESTINA**

---

Este curso é um treinamento destinado a usuários que necessitem aprender recursos essenciais para realizar apresentações profissionais.

### **6. CARGA HORÁRIA**

---

O Curso de Educação Continuada em Tecnologia da Informação em MS PowerPoint – Desenvolvimento de Apresentações, totaliza uma carga horária de 24 horas/aula.

### **7. CERTIFICAÇÃO**

---

Será outorgado pela Strong Solutions o certificado de “MS PowerPoint – Desenvolvimento de Apresentações” aos participantes que freqüentarem no mínimo 75% (setenta e cinco por cento) das aulas.

## 8. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

---

### **MICROSOFT POWERPOINT**

#### **8.1 Modelos e Layouts**

- Modelos;
- Layouts de slide;
- Layouts padrão;
- Layouts personalizados;
- Manipulando slides;
- Inserindo um slide;
- Excluindo um slide;
- Copiando um slide;
- Movendo um slide.

#### **8.2. Tipos de Slides**

- Slide de título;
- Slide de título e conteúdo;
- Conteúdo de imagem;
- Conteúdo de clip-art;
- Decomposição de clip-arts;
- Conteúdo de formas;
- Conteúdo de mídia;
- Conteúdo de tabela;
- Conteúdo de gráfico;
- Conteúdo de Smartart;
- Tipos de Smartart;
- Outros tipos de slide;
- Espaços reservados

#### **8.3. Slide Mestre**

- Slide Mestre;
- Folheto Mestre;
- Anotações Mestras;
- Painéis de Tarefas
- Elementos da Tela do Project 2007.

#### **8.4. Formatação**

- Formatação de textos;
- Formatação de formas e caixas de texto;
- Preenchimento;
- Cor da linha;
- Estilo da linha;

- Sombra;
- Formato 3D;
- Rotação 3D;
- Imagem;
- Caixa de texto;
- Formatação de tabelas;
- Subguia Design;
- Subguia Layout;
- Desenhando tabelas;
- Formatação de imagem;
- Formatação de formas;
- Formatação de gráficos;
- Alterando o tipo de gráfico;
- Rótulos de gráfico;
- Estilos de gráfico;
- Dados do gráfico.

#### **8.5. Animação de slides**

- Personalizar animação;
- Animação de textos;
- Animação de gráficos;
- Animação de multimídia;
- Animação de outros objetos

### **WINDOWS MOVIE MAKER**

#### **8.6. Primeiros passos**

- Tópicos relacionados;
- Personalizar animação;
- Animação de textos;
- Animação de gráficos;
- Animação de multimídia;
- Animação de outros objetos.

#### **8.7. Apresentando o Windows Movie Maker**

- Tópicos relacionados

#### **8.8. Introdução às barras de ferramentas**

#### **8.9. Introdução à área de coleções**

## **8.10. Introdução ao monitor**

## **8.11. Introdução ao espaço de trabalho**

- Visualização storyboard;
- Visualização linha do tempo.

## **8.12. Usando teclas de atalho**

## **8.13. Introdução aos tipos de arquivos**

## **8.14. Sobre o Windows Media Technologies**

## **8.15. Alterando opções padrão**

- Tópicos relacionados;
- Para alterar opções padrão;
- Para redefinir caixas de diálogo de aviso.

## **8.16. Preparando-se para criar um vídeo**

## **8.17. Criando e aperfeiçoando um vídeo**

## **8.18. Compensando falhas em um vídeo**

## **8.19. Criando e aperfeiçoando áudio**

## **8.20. Introdução às configurações de qualidade**

## **8.21. Especificações para a gravação apenas de vídeo ou de vídeo e áudio**

- Explicação dos termos da tabela

## **8.22. Especificações para a gravação apenas de áudio**

- Explicação dos termos da tabela;
- Tópicos relacionados.

## **8.23. Usando o conteúdo legalmente**

## **8.24. Obtendo permissão**

## **8.25. Sobre domínio público**

## **8.26. Sobre a convenção de Berna**

## **8.27. Sobre repertórios de clipes**

### **8.28. Requisitos do sistema**

### **8.29. Usando o Windows Movie Maker**

### **8.30. Transferindo um conteúdo para o Windows Movie Maker**

### **8.31. Gravando material de origem**

- Tópicos relacionados;
- Para gravar áudio e vídeo;
- Para alterar a configuração do dispositivo de captura;
- Para gravar de uma fita em um dispositivo de vídeo digital;
- Para gravar conteúdo ao vivo de uma câmera DV;
- Para desativar a criação automática de clipes;
- Para gerar um arquivo de filme automaticamente.

### **8.32 Gravando uma narração**

- Tópicos relacionados;
- Para gravar uma narração.

### **8.33. Criando slides com título**

- Para criar com título usando o Microsoft Paint.

### **8.34. Importando arquivos**

- Tópicos relacionados;
- Para especificar o caminho de importação Padrão;
- Para importar um arquivo.

### **8.35.Tirando uma foto**

- Para tirar uma foto;
- Para definir a duração de reprodução de uma foto importada.

### **8.36. Editando projetos**

- Para alternar entre visualizações no espaço de trabalho;
- Para obter mais zoom ou menos zoom da linha do tempo;
- Para adicionar um clipe a um projeto;
- Para mover um clipe de um projeto;
- Para salvar um projeto;
- Para abrir um projeto;
- Para iniciar um novo projeto;
- Tópicos relacionados;
- Para cortar um clipe;
- Para limpar pontos de corte;

- Para dividir um clipe;
- Para combinar clipes contíguos.

### **8.37. Trabalhando com transições**

- Tópicos relacionados;
- Para criar uma transição;
- Para alterar o tamanho da transição;
- Para excluir uma transição.

### **8.38. Trabalhando com áudio**

- Para definir níveis de áudio;
- Para sobrepor a execução de dois clipes de áudio;
- Para alterar o período de tempo de sobreposição de dois clipes de áudio.

### **8.39. Visualizando projetos ou clipes**

- Para visualizar um projeto;
- Para visualizar um item da área de coleções;
- Para executar um vídeo em tela inteira;
- Para saltar para um quadro;
- Para saltar para um clipe de um projeto.

### **8.40. Enviando filmes**

- Tópicos relacionados;
- Para salvar um filme em um arquivo;
- Para abrir Meus vídeos e assistir a um filme;
- Para especificar o autor padrão;
- Para especificar o programa de correio eletrônico;
- Para enviar um filme por correio eletrônico;
- Para criar um novo perfil de host de sites da Web e enviar um filme;
- Para enviar um filme para um servidor Web.

### **8.41. Organizando coleções e clipes**

- Tópicos relacionados;
- Para adicionar ou modificar propriedades de um clipe;
- Para alterar a visualização do clipe;
- Para criar uma coleção;
- Para copiar ou mover uma coleção ou um clipe;
- Para excluir uma coleção;
- Para renomear uma coleção;
- Para excluir um clipe de uma coleção;
- Para fazer backup do arquivo de coleções;
- Para restaurar o arquivo de coleções.